

## Freie und kostenlose Kreativsoftware

### Paint .NET

Open Source Bildbearbeitungsprogramm, das sehr viel mehr kann als sein Namensvetter.

<https://www.getpaint.net/>

Plattformen: Windows | Lizenz: frei | Erweiterungen: Es sind zahllose kostenlose Erweiterungen verfügbar, die das Programm zu einem sehr starken Bildbearbeitungsprogramm machen.

### Krita

Professionelles Mal- und Zeichenprogramm

<https://krita.org/en/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPLv3

### Inkscape

ist eine freie, plattformunabhängige Software zur Bearbeitung und Erstellung zweidimensionaler Vektorgrafiken. Das Programm eignet sich zum Erstellen einseitiger Dokumente wie Logos, Vektorkunst, technischen Diagrammen, Landkarten, Stadtplänen, Flugblättern, CD-Motiven, Postern, Schriftzügen, Comics usw.

<https://inkscape.org/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPL

### Gimp

ist ein pixelbasiertes Grafikprogramm, das Funktionen zur Bildbearbeitung und zum digitalen Malen von Rastergrafiken beinhaltet. Das Programm ist eine freie Software und kann kostenlos genutzt werden.

<https://www.gimp.org>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: LGPL, GPL

### Scribus

Scribus ist ein Seitenlayoutprogramm (Desktop Publishing), das die flexible Gestaltung von Dokumenten mit freier Platzierung von Text und Bildern in Rahmen ermöglicht. Dabei können Musterseiten und Ebenen erstellt werden.

<https://www.scribus.net/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPL

## **Dia**

ist ein Diagramm-, Zeichen- und Illustrationsprogramm sowie UML-Werkzeug. Dia dient dazu, verschiedene Abläufe und Strukturen – vornehmlich in Form von Diagrammen – visuell darzustellen. Hierzu können verschiedene Vorlagen mit passenden Werkzeugen und Symbolen, beispielsweise für Programmablaufpläne und Geschäftsprozesse, verwendet und diese per Drag and Drop auf ein Dokument gezogen werden.

<http://dia-installer.de/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPL

## **OpenToonz**

Software zur Erstellung von 2D-Animationen. OpenToonz basiert auf der von Digital Video S.p.A. in Italien entwickelten Software “Toonz” und wurde von Studio Ghibli angepasst und seit vielen Jahren für die Erstellung seiner Werke verwendet.

<https://opentoonz.github.io/e/index.html>

Plattformen: Windows, macOS | Lizenz: frei

## **Synfig**

Synfig Studio ist eine Open-Source-Software für 2D-Vektoranimationen. Sie wurde entwickelt, um Animationen in Filmqualität zu erstellen.

<https://www.synfig.org/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPLv3

## **Blender**

ist eine freie 3D-Grafiksuite, mit welcher sich Körper modellieren, texturieren und animieren lassen. Diese können in Grafiken, Animationen und Software systematisiert werden. Geschaffene Bildsynthesen können mit Hilfe des integrierten Compositors und Videoschnittprogramms nachbearbeitet werden. Das Programm wird von professionellen und ehrenamtlichen Mitarbeitern entwickelt.

<https://www.blender.org/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPL

## **Godot**

2D und 3D Spiel-Engine. Godot bietet eine Vielzahl gängiger Tools, sodass man sich ganz darauf konzentrieren können, das Spiel zu erstellen, ohne das Rad neu zu erfinden.

<https://godotengine.org/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: MIT

### **Openshot**

OpenShot Video Editor ist eine freie, nichtlineare Video-Bearbeitungs-Software für die Betriebssysteme Windows, macOS und Linux. Das Projekt wurde im August 2008 von Jonathan Thomas gestartet mit dem Ziel, einen stabilen, freien und einfach zu bedienenden Video-Editor zu erstellen.

<https://www.openshot.org/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPL

### **Shotcut**

ist eine freie, nichtlineare Video-Bearbeitungs-Software für die Betriebssysteme Windows, macOS und Linux.

<https://shotcut.org/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPLv3

### **Open Broadcaster Software**

ist eine freie Software, um den Bildschirminhalt eines PCs aufzuzeichnen oder über das Internet zu übertragen (Live-Streaming). Die Open Broadcaster Software unterstützt den Nutzer bei der Übertragung von Bildschirmhalten in Echtzeit über eine Netzwerkverbindung ins Internet. Die übertragenen Inhalte können mittels verschiedener Szenen und Fenster vor der Übertragung angepasst und ergänzt werden. Die Datenübertragung erfolgt mittels des Real Time Messaging Protocols. Die Daten können von RTMP unterstützenden Zielen (z.B. YouTube oder Twitch) empfangen und verarbeitet werden.

<https://obsproject.com/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPL

### **PodcastGenerator**

ist ein Open-Source-Content-Management-System, das in PHP geschrieben und speziell für das Veröffentlichen von Podcasts entwickelt wurde. Es bietet dem Benutzer die Tools, mit denen er alle Aspekte der Veröffentlichung eines Podcasts vom Hochladen von Episoden bis zur Übermittlung an den iTunes Store auf einfache Weise verwalten kann.

<http://www.podcastgenerator.net/home>

Plattformen: PHP, alle Betriebssysteme, Webbrowser | Lizenz: GPLv3

### **Darktable**

ist eine Freie Software zur Aufbereitung und Verwaltung von Digitalfotos. Das Programm ist auf die Verarbeitung von Rohbilddaten (RAW) spezialisiert, welche digitale Spiegelreflexkameras (DSLR), Systemkameras, einige Kompaktkameras oder Smartphones ausgeben kön-

nen.

<https://www.darktable.org/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPL

### **Hugin**

Mit Hugin kann man ein Mosaik von Fotografien zu einem umfassenden Panorama zusammenfügen, eine Reihe überlappender Bilder zusammenfügen und vieles mehr.

<http://hugin.sourceforge.net/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPLv2

### **Ardour**

ist eine Software für die Bearbeitung und das Abmischen von Audioaufzeichnungen auf dem Computer (Audioeditor, Harddisk Recording und Digital Audio Workstation). Sie orientiert sich in Oberfläche und Bedienung an Pro Tools, einer Software, die in Tonstudios häufig verwendet wird. Ardour ist für den professionellen Einsatz gedacht.

<https://ardour.org/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPL

### **Audacity**

ist ein freier Audioeditor und -rekorder bzw. eine Digital Audio Workstation. Auf beliebig vielen Spuren können Audiodateien gemischt und bearbeitet werden. Das Programm ist in C++ geschrieben und nutzt das GUI-Toolkit wxWidgets, um auf verschiedenen Betriebssystemen die gleiche grafische Benutzeroberfläche zur Verfügung zu stellen.

<https://www.audacityteam.org/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPLv2

### **Cecilia**

Cecilia ist eine Audiosignalverarbeitungsumgebung für Sounddesigner. Cecilia verfremdet den Klang auf unerhörte Weise. Mit Cecilia können Sie mithilfe einer einfachen Syntax Ihre eigene GUI erstellen. Cecilia wird mit vielen originalen integrierten Modulen und Voreinstellungen für Soundeffekte und Synthese geliefert.

<http://ajaxsoundstudio.com/software/cecilia/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPLv3

### **Hydrogen**

ist ein virtueller Drumcomputer und -sequenzer und bietet neben für Schlagzeugsoftware übliche Standardfunktionen einige professionelle Funktionen wie vollständige Ansteuerung über MIDI und frei definierbare Samples. Samples können zu Bibliotheken zusammenge-

fasst werden, die sich als Datei weitergeben lassen.

<http://hydrogen-music.org/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPL

### **Mixxx**

ist eine freie, plattformübergreifend verfügbare DJing-Software mit Digital-Vinyl-Funktionen. Mixxx bietet vier virtuelle Plattenspieler mit Tonhöhenregelung (Pitch-Shifting) und automatischem Beatmatching. Zum Vorhören ohne Störung des Hauptausgabekanals kann entweder ein zweiter Kanal der vorhandenen oder auch eine zweite Soundkarte verwendet werden. Die Software kann den BPM-Wert von Musikstücken automatisch ermitteln und ein Beatmatching zu einem anderen Stück vornehmen, das dazu auch unter Vermeidung von Veränderungen in der Tonhöhe (durch Streckung) in erhöhter oder verringerter Geschwindigkeit wiedergegeben werden kann. Schlägt die automatische BPM-Erkennung fehl, so kann durch Mitklopfen (Mitklicken) des Takts manuell nachgeholfen werden. Die Unterstützung für Audioformate umfasst zunächst MP3, Ogg Vorbis, WAV, AIFF und FLAC und kann durch Decodermodule um weitere Formate ergänzt werden.

<https://mixxx.org/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPL

### **Musescore**

ist ein Notensatzprogramm mit einem WYSIWYG-Editor, das die Wiedergabe der eingegebenen Noten sowie den Import und Export in zahlreiche Dateiformate gestattet. Das Programm läuft unter Linux, Windows und macOS; für Windows gibt es eine portable Version, die ohne Installation, etwa von einem USB-Massenspeicher, gestartet werden kann.

<https://musescore.org/de>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPL

### **Bibisco**

freie Software zur Erstellung von komplexen Geschichten (Romane).

<https://www.bibisco.com/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPL

### **Sigil**

ist ein multi-plattform EPUB Ebook Editor mit vielen Features.

<https://sigil-ebook.com/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPL

### **ghostwriter**

ein ablenkungsfreies Schreiberlebnis, einschließlich eines Vollbildmodus und einer sauberen Benutzeroberfläche. Mit Markdown kann man jetzt schreiben, später formatieren und dann in viele verschiedene Formate exportieren.

<https://wereturtle.github.io/ghostwriter/>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: GPLv3

### **Storyboarder**

Mit Storyboarder ist es einfach, eine Geschichte so schnell zu visualisieren, wie man Strichmännchen zeichnen kann. Schnelles Zeichnen, um zu testen, ob eine Story-Idee funktioniert. Erstellen von Animationen und zeigen Sie sie anderen. Drücken Sie Ihre Story-Idee aus, ohne einen Film zu machen.

<https://github.com/wonderunit/storyboarder/releases>

Plattformen: Linux, Windows, macOS | Lizenz: frei